



募集要項

募集職種	U3D ゲームクライアント開発エンジニア	雇用形態	正社員
職務内容	<ol style="list-style-type: none">MMOARPGのクライアント開発を担当し、UI、キャラクター、シーン、ゲーム内アイテム、スキルなど、システムの最適化を担当して頂きます。ゲームプラン、デザイン、サーバー、QAなどを担当する各部署と密接に連携し、クライアントとサーバー間の通信の最適化を担当して頂きます。wwiseの導入を担当して頂きます。クライアント開発で発生する技術的問題を解決し、クライアントの安定性・パフォーマンスを向上させユーザーエクスペリエンスの保証を担当して頂きます。ゲーム開発プロセスの最適化にインタラクトし、開発効率と品質の向上を担当して頂きます。		
応募条件	<ol style="list-style-type: none">Luaによるゲームクライアント開発経験があること。C#またはLuaを使ったプログラミング経験があり、Unity3Dの開発ツールとAPIを理解していること。wwiseゲームオーディオソフト経験を使用できる方は優先採用いたします。ゲーム開発経験と技術的実践能力を有している方。良好なコミュニケーション能力とチームワーク能力を持ちを有している方。ゲーム開発に熱意を持ち、自発的に新しい技術やツールを学習する方。		
問合せ先	給与や選考方法等の詳細につきましては、お問い合わせください。 recruit@quantum-s.co.jp		